



Rouleau EOS® Ombre & Lumière

Store novateur et déco au design contemporain, il permet de moduler l'ombre et la lumière en toute élégance dans une atmosphère douce.

Fermé, il préserve parfaitement votre intimité en protégeant des regards extérieurs.



Manœuvre chaînette
métallique



Manœuvre motorisée
filaire, radio ou autonome avec
batterie intégrée au moteur



Version coffre



Caractéristiques

- Alliant un design épuré, à une qualité de fonctionnement inégalée grâce au système EOS®, il se manipule avec une grande aisance.
- Conçu à partir de matériaux robustes, souples et ingénieux, l'EOS® Ombre et Lumière permet de couvrir des fenêtres jusqu'à L 2 500 x H 2 500 mm.
- Composé de deux bandes horizontales de tissus, l'une en voilage et l'autre opaque défilant l'une devant l'autre, il séduit par son élégance et son dosage optimal de la lumière.
- Une large collection de tissus propose des textures délicates et raffinées.







Moteur Autonome

Batterie intégrée au moteur (dans le tube)



Une solution simple à mettre en œuvre

Sans câblage électrique pour l'alimentation du moteur, sans fil entre moteur et commande, installation en 10 mn (plus besoin d'électricien).

 <p>Autonomie 300 cycles avant rechargement</p>	 <p>Vitesse de rotation 28 à 34 trs/min</p>	 <p>Batterie au lithium rechargeable en 6 heures</p>	 <p>Compatible avec l'EOS 500 S & M et EOS Ombre & lumière, avec ou sans coffre *</p>
 <p>Le choix du pilotage Les télécommandes ou commande murale</p>	 <p>Un supplément de confort et de sécurité Aucun fil ou cordon dangereux pour les enfants. Aucun risque d'étranglement.</p>	 <p>Protection du décor Plus besoin de toucher aux stores : durée de vie prolongée</p>	



DC229
Commande murale pour piloter 1 store ou un groupe de stores



DC305W
Piloter 1 store ou un groupe de stores



DC2702
Piloter jusqu'à 15 stores et/ou centraliser

* disponible en mars pour le ProBox® 58 et ProBox® Entre Parcloses